Addiction au jeu d'hasard

Daniele Zullino









Définition du jeu

Activité ...

- libre et volontaire
- source de joie et d'amusement
- séparée du reste de l'existence
- improductive
- Limites précises de temps et de lieu
- Réglée
- Issue incertaine



Roger Callois, 1958





Classification des jeux



Agôn

compétition, triomphe du « meilleur »; attitude de combativité, de dépassement de soi



simulacre: imitation, faire-semblant

llinx

vertige: sensations viscérales, étourdissement, vertige



Alea

hasard, abolit supériorité du « meilleur », attitude d'acceptation passive, de résignation









Jeu d'hasard et d'argent

1



mise d'argent/valeur

2



mise est irréversible

3

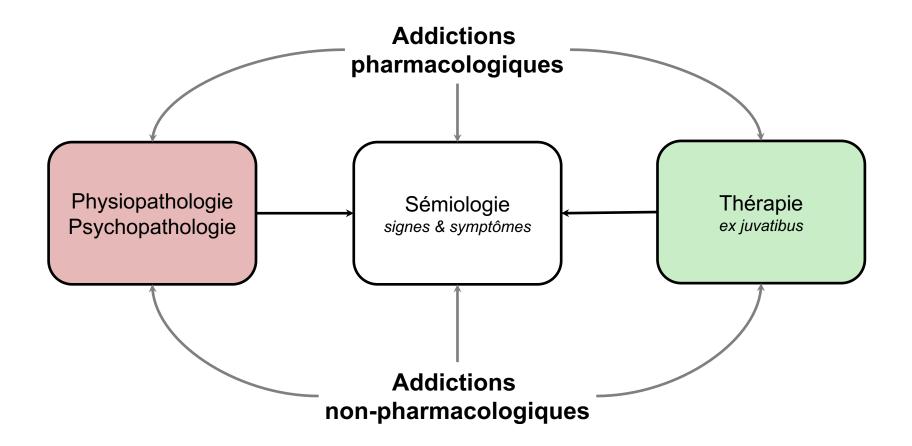


issue du jeu dépend du hasard





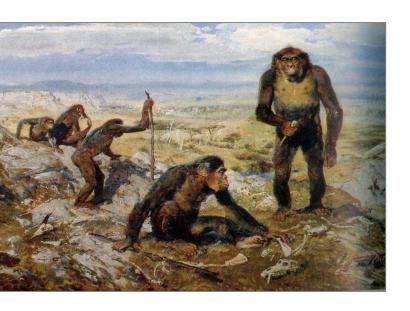
Addiction au jeu d'hasard?







Prémisses

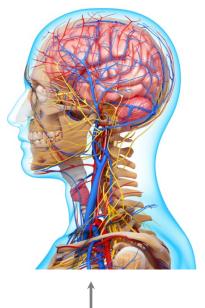


- Cerveau humain : résultat de l'évolution
 - Organe d'apprentissage
 - Renforcement comportements « utiles »
 à la pérennité des gènes
- Evolution culturelle plus rapide que l'évolution biologique





Voies physiologiques

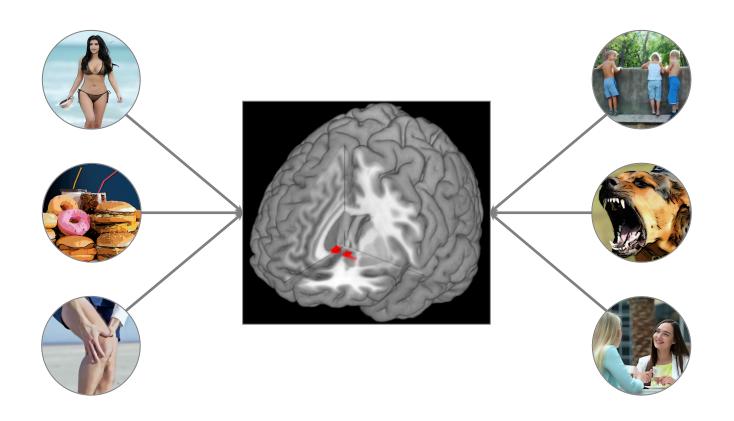


Voies pharmacologiques





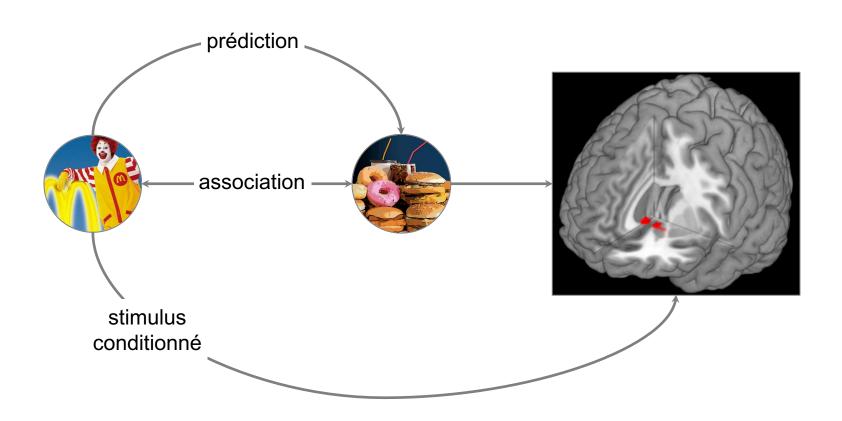
Stimuli salients





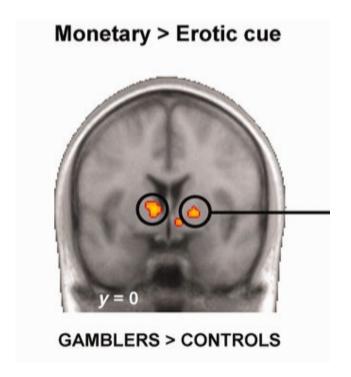


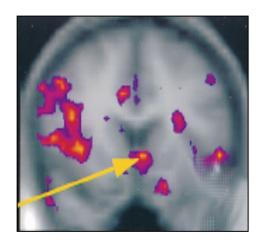
Stimuli salients











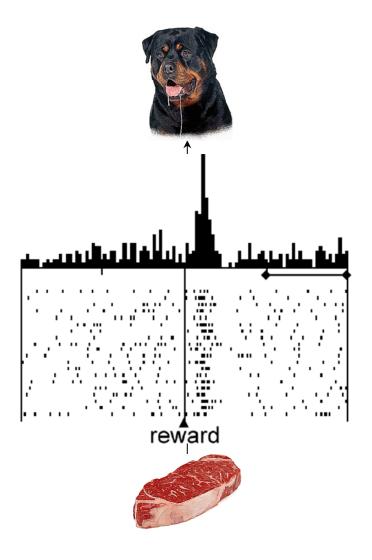
cocaïne

Sescousse et al., 2013

Breiter et al, 1997



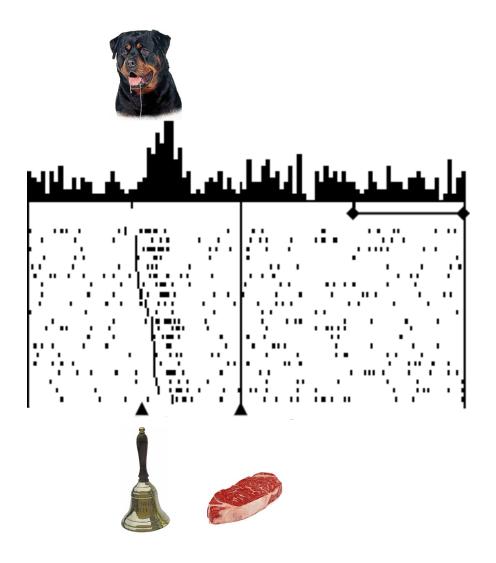




Schultz, 2010





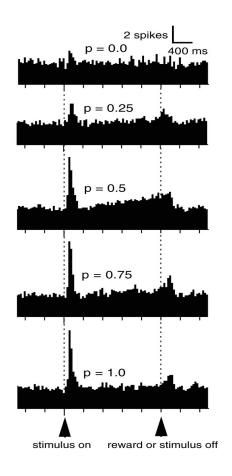


Schultz, 2010





L'effet rampe



 Rampe jusqu'à l'activité code pour la récompense

 Effet le plus important pour probabilité de 50%

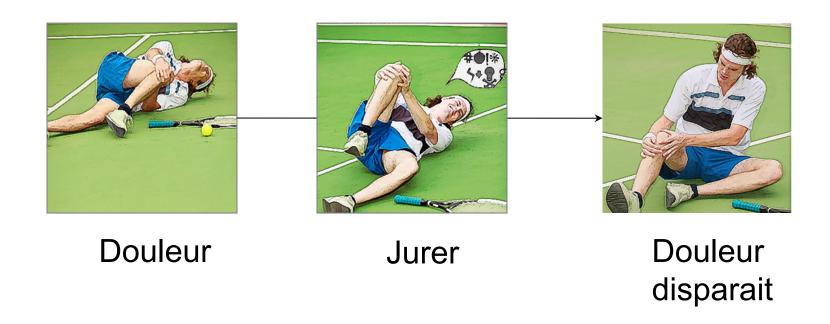
→ Rampe code l'incertitude

Fiorillo et al., 2003





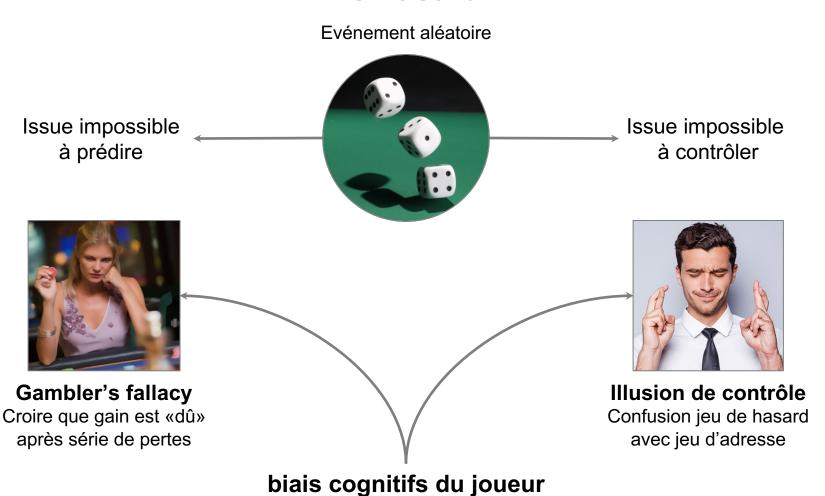
Conditionnement superstitieux







Le hasard







Near miss La quasi-réussite

Jeu d'adresse



Jeu d'hasard

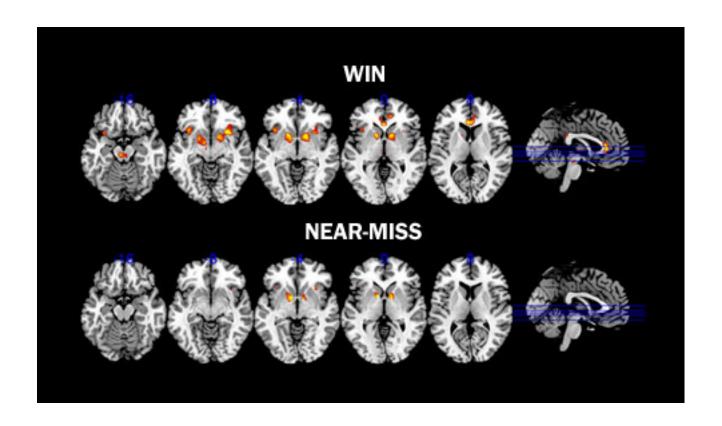


Clark, 2010





Near miss La quasi-réussite



Clark, 2010





Conclusions

- Trouble du jeu d'hasard : addiction non-pharmacologique
 - réponse déréglée à des stimuli physiologiques
 - Mêmes structures neurobiologiques impliquées que dans addictions pharmacologiques
- Résultat d'un décalage évolution biologique / évolution culturelle
 - Cognitions/comportements adéquats dans environnement préhistorique
 - Cognitions/comportements inadéquats dans un situation de jeu d'hasard

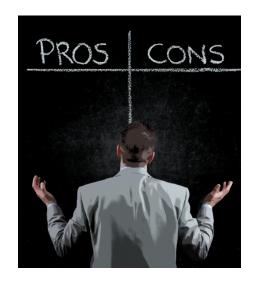




Conclusions



Le problème
Des fonctions neuronales
adaptées à un environnement
préhistorique



La solution
Activation des fonctions neuronales
qui permettent une adaptation
à l'environnement moderne







http://addictohug.ch/



https://www.facebook.com/addictologieHUG/



https://twitter.com/addictologiehug



https://www.linkedin.com/company/service-d'addictologie



https://www.youtube.com/channel/UCVhK2ZmXqSqWqR3rtgGHvpA/videos



http://www.hug-ge.ch/addictologie



