



LES JEUX VIDEO

ET LES JEUX D'ARGENT



S'INVITENT DANS VOTRE SALON

Entre loisirs et réduction des risques. Quelle prévention possible?

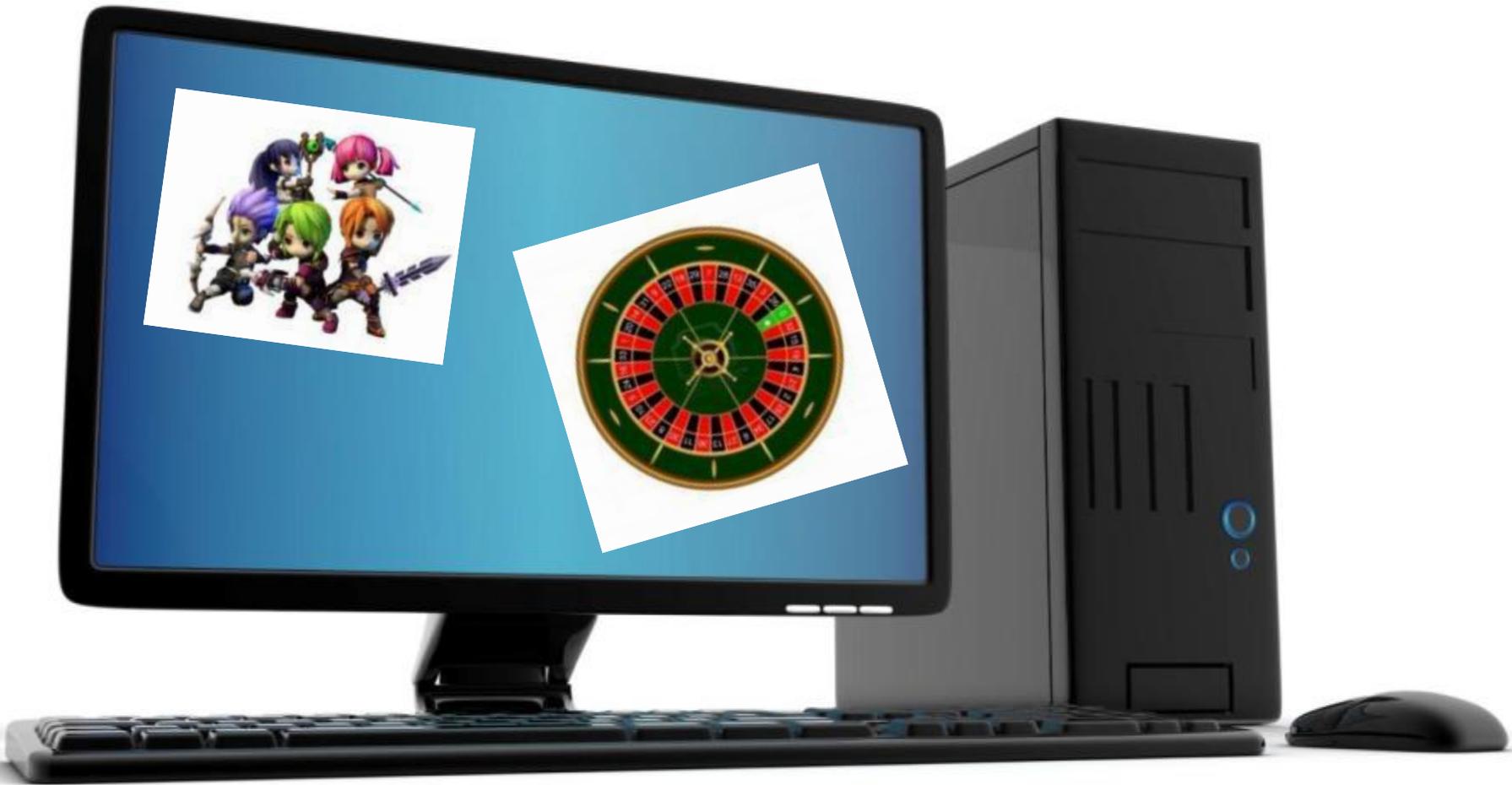
Mardi 9 juin 2015 - 19h

Université (Pérolles 2), Boulevard de Pérolles 90, Auditoire C 140

Jeux video et jeux d'argent

- Différence / similarité
- Risques et avantages ?
- Qu'est-ce que l'addiction au jeux?





Dent d'Arclusaz
2041m

WINGSUIT



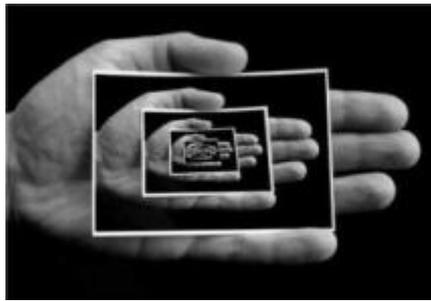
Chalets des Arbets

PETANQUE



Jeux de hasard ?

- Gambling (avec ou sans argent) dans des jeux sans vocation de gambling
- MMOCG (Massive Multiplayer Online Casino Games)
- Freemium
- Social gambling

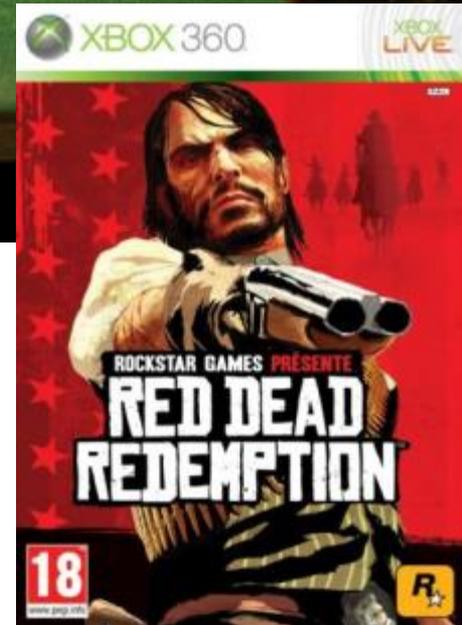


« La mise en abyme est un procédé consistant à représenter une œuvre dans une œuvre du même type, par exemple en incrustant une image en elle-même. On retrouve dans ce principe l'« autosimilarité » et le principe des fractales ou de la récursivité en mathématiques. »

Monte Carlo Casino 1989 C64 (codemaster)







DRAGON'S TALE



[Home](#) [Download](#) [Games & Events](#) [Screenshots](#) [About Bitcoins](#)

EVERYTHING YOU
CAN SEE,
EVERYTHING YOU
CAN TOUCH,
YOU CAN GAMBLE ON.

PLAY FOR FREE

[DOWNLOAD](#)

€£\$ INSTANT CASHOUTS

SAFE, EASY DEPOSITS

EGAMING LICENSED

BITCOIN POWERED

DEVELOPED BY **vegenesis**

Sign Up for the Newsletter

[Submit](#)

[Subscribe](#) [Remove](#)



Treasure in the Trash

Over one hundred different treasures can be found in Dragon's Tale's trash cans. Can you collect them all?



DOWNLOAD

INSTANT PLAY

GETTING STARTED

GAMES

PROMOTIONS

VIP & REWARDS

BLOG

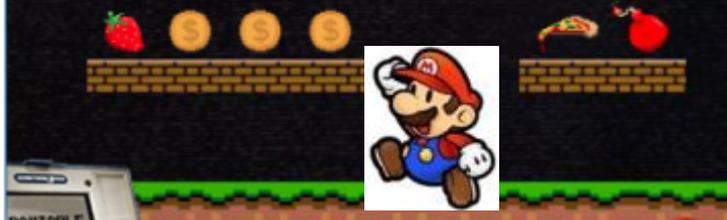
**FREE
DOWNLOAD**

INSTANT PLAY

TOTAL JACKPOTS

BIGGEST ONLINE CASINO DEPOSIT £15 & GET £15!

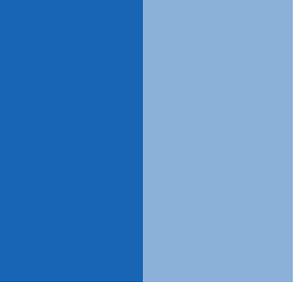
JOYSTICK Generation



Joystick generation is a five-reel 'always' slot game with 1024 possible ways to win in the main game and Freespins.

PLAY NOW





La deuxième Conférence annuelle sur le jeux d'argent et de hasard social , se déroule le 6 - 7th Novembre 2013 à Dexter House à Londres

- 15.15 - Panel: **Reversing the Model : Gamifying Gambling Games**
- Inverser le modèle: faire ressembler les jeux d'argent et de hasard à des jeux vidéo.

Gratuit

Catégorie : [Jeux](#)

Mise à jour : 18 sept. 2013

Version : 1.9.0

Taille : 125 Mo

Langue : Anglais

Éditeur : Capcom Interactive, Inc.

© Peyo - 2012 - Licensed through Lafig Belgium - www.smurf.com. All game code ©2012 Beeline Interactive, Inc.

Classé 4+

Compatibilité : Nécessite iOS 4.3 ou une version ultérieure. Compatible avec l'iPhone, l'iPad et l'iPod touch. Cette app est optimisée pour l'iPhone 5.

Note

Version actuelle :

★★★★½ 53 notes

Toutes les versions :

★★★★½ 2437 notes

Classement achats intégrés

1. Pouch of Moon Dust 4,49 €
2. Bag of Moon Dust 8,99 €
3. Sack of Moon Dust 21,99 €
4. Chest of Moon Dust 89,99 €
5. Stack of Trade Tok... 1,79 €
6. Barrel of Moon Dust 44,99 €
7. Piggy Bank of Trad... 8,99 €
8. Handful of Trade T... 4,49 €
9. Sack of Trade Tok... 21,99 €
10. Chest of Trade Tok... 89,99 €

FREEMIUM:Schtroumpf

Captures d'écran



Avis des utilisateurs

Bien ★★★★★

par Mehalani

Un peu long mais un très bon passe-temps merci et bonne continuation je lui donne 5 étoiles .

Génial ★★★★★

par Wolf750

pour mon fils mais depuis qu'il est en français c'est moi qui y joue j'adore

Jeu ★★★

par Chat !!

Très sympa

Similarité/différence

- Similarité:
- Mécanisme de conditionnement
- Récompenses aléatoires
- Payer pour jouer (Arcade, Freemium)
- Near miss (« presque gagné »)



=



Similarité/différence

- Différence
- Motivation, gagner de l'argent versus autre
- Risk aversive (je ne veux pas perdre d'argent)
- Compétence (« agilité, réflexion »)



≠



Différence fondamentale?



Stratégie pour brouiller les pistes

R. Shokrizade 2013

- Premium currency (monnaie virtuelle)
- Compétence versus chance
- Reward removal (enlever un gain)
- Progress gate (étapes limitantes)

Premium currency (monnaie virtuelle)

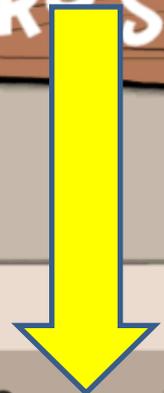


SMURFBERRY SHOP

My Village
Lvl 27 97%

181447 603

59/59
AVAILABLE



+50



BUCKET OF
SMURFBERRIES

\$9.99

+125



BUSHEL OF
SMURFBERRIES

\$24.99

+350



BARREL OF
SMURFBERRIES

\$49.99



WHEELBAR
SMURFB

125 Smurfberries - Costs real money.

Buying Smurfberries will charge your iTunes account.

Habileté versus chance



Niveau A: $1 + 4 = ?$

Niveau B: $7 - 3 = ?$

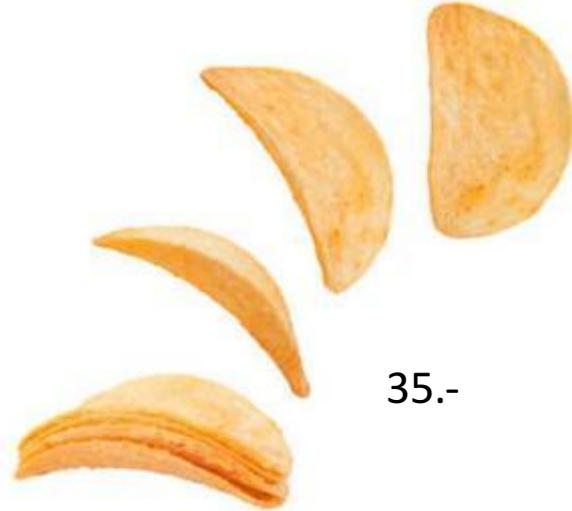
Niveau C: $3.783 / 1.23 = ?$

Si vous payez 1.- alors niveau C = 3/1

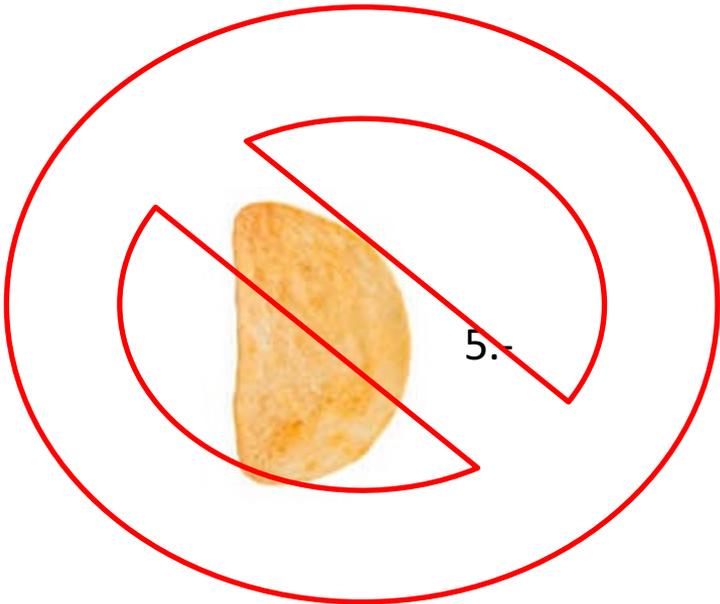
2 Catégories (payeurs, non payeurs)



5.-



35.-



5.-

Enlever un gain (Reward Removal)

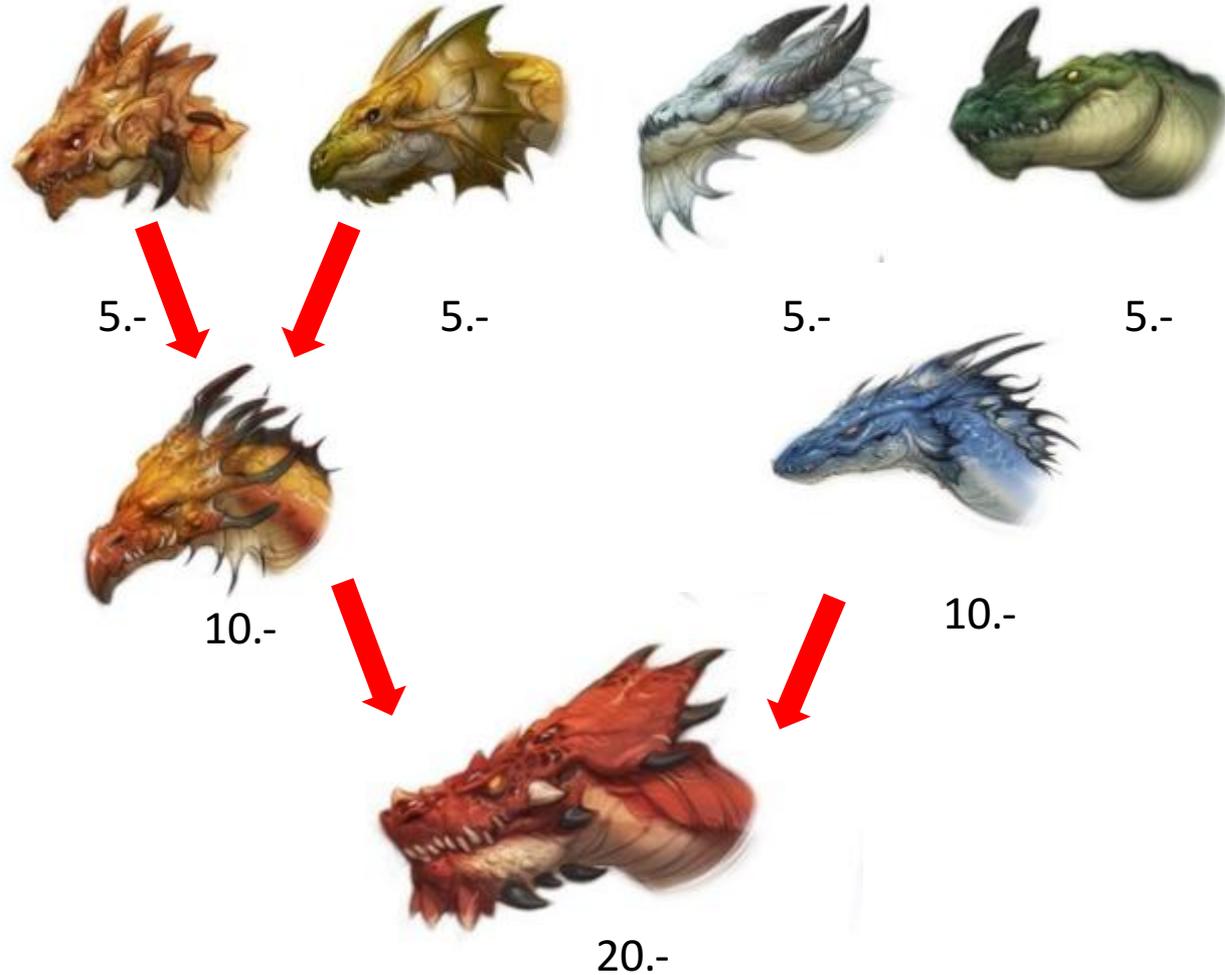


Ce jeu pour smartphone, mêlant puzzle à la *Candy Crush* et combats de monstres à la *Pokémon*, est un véritable phénomène de société au Japon. Ses 20 millions de joueurs y dépensent plus de 3 millions d'euros par jour.

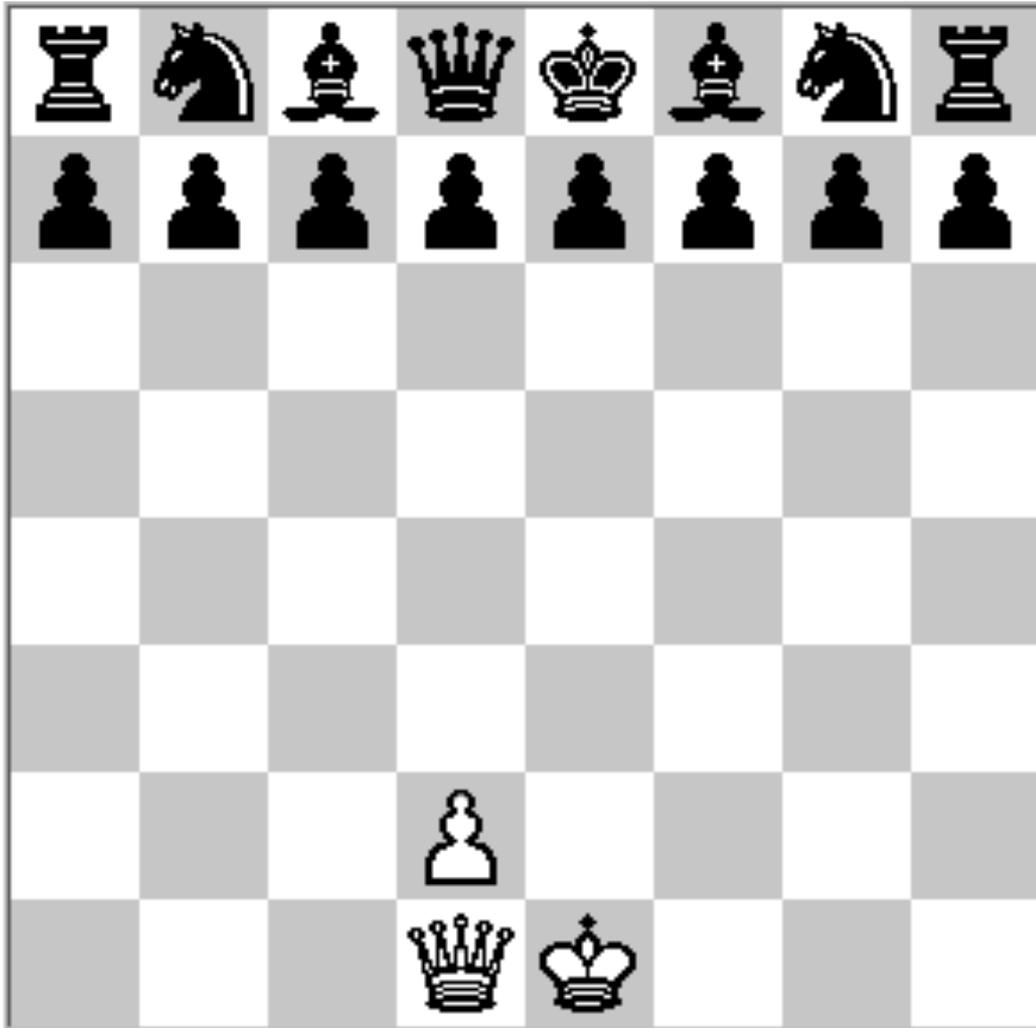
Technique faisant appel au concept de peur de la perte « loss aversion »



« Kompu gacha »



Compétition?



Vous êtes les blancs

Chaque pièce vous coûte 10.-
Mais vous pouvez déjà jouer...

[-]  **Kurono_Tarek** 15 points 3 mois de ça

I've spent around 500 euro >.< All cards in the game apart from Nozdormu

[perma-lien](#) [parent](#)

[-]  **Emitz** 5 points 3 mois de ça

Total GBP 560 (approx 960 USD) I've purchased 16 x 40 packs. 6x40 on my first week and 10x40 this past w/end. Damn I love opening packs....why some may ask, I absolutely love the game and I have the disposable income to spend, I'm currently selling my Diablo gear to fund more purchasing :) For those interested I kept a complete account of 400 consecutive packs and so have some good statistics on rarity and percentage. I will be making a separate post on this later this w/end. Off the top of my head out of the 400 packs I got 22 legendaries (2 packs with 2 legendaries each - one of which had a golden legendary) . I have all cards apart from 2 legendaries and loads of gold. I'm currently running an entirely gold deck :)

[perma-lien](#)

Why I spent \$150 in the beta of Hearthstone

by Adam Holisky  Sep 3rd 2013 at 12:00PM



The beta of Blizzard's newest game, *Hearthstone*, is in full swing and people around the world are enjoying its addicting CCG nature. The game itself is fun and fast to learn, but like all of Blizzard's games it has a lot of depth to it. There's a ton of different decks you can make, and it doesn't really cost a lot to get a good deck together. The basic decks that you'll get are themselves pretty well put together -- there's no big holes or anything else that'll stop you from picking it up and playing.



Forum : Red Dead Redemption

Fiche de jeu : [PS3](#) | [PS3](#) | [360](#) | [360](#)

Sujet : « Se faire un poker avant d'aller pioncer »

CREER UN NOUVEAU SUJET

RETOUR LISTE DES SUJETS

ALERTE MAIL

REPONRE

RAFRACHIR

Deathl

Posté le 16 février 2012 à 22:34:59

J'ai pris pour habitude de faire un poker sur RDR le soir, je trouve ça fortement agréable avec un petit whisky et des chips

ça fait passer des moments sympatiques.

c'est tout ce que j'avais à dire.

/talc 3615mylife

Lien permanent



Forum : Red Dead Redemption

Fiche de jeu : [PS3](#) | [PS3](#) | [360](#) | [360](#)

Sujet : « Se faire un poker avant d'aller pioncer »

CREER



Forum : Far Cry 3

Fiche de jeu : [PC](#) | [PC](#) | [PS3](#) | [PS3](#) | [360](#) | [360](#)

Sujet : « Ce jeu m'a appris le Poker! »

CREER UN NOUVEAU SUJET

RETOUR LISTE DES SUJETS

ALERT

Death

J'ai pri
un pet

ça fait

c'est tr

/talc 3

ALERTE MAIL

REPONDR

RAFRACHIR

konquerant

Posté le 10 décembre 2012 à 08:58:31

Sans déconner, c'est foutrement bien expliqué non? pour un néophyte en la matière qui n'a jamais joué ou presque comme moi ça permet d'apprendre 😊.

Il y a même une indication du pourcentage de chance d'avoir tel ou tel main, non mais si c'est pas abusé ça 😊.

Pour ma part j'ai mis une vingtaine d'heure à finir le jeu en mode survivant, justement parce que j'allais souvent jouer au Poker en fumant un cigare dans mon propre appartement devant la télé en étant trop bien dans l'ambiance quoi, et en faisant plein de truc annexe!

Bref merci Ubisoft!

[Lien permanent](#)



Forum : Red Dead Redemption

Fiche de jeu : PS3 | PS3 | 360 | 360

Sujet : « Se faire un poker avant d'aller pioncer »

CREER



Forum : Far Cry 3

Fiche de jeu : PC | PC | PS3 | PS3 | 360 | 360

Sujet : « Ce jeu m'a appris le Poker! »

CREER UN NOUVEAU SUJET

RETOUR LISTE DES SUJETS

ALERT

Death

J'ai pri
un pet

ça fait

c'est t

/talc 3

ALERTE MAIL

pokezey

Posté le 10 décembre 2012 à 09:06:13

konquerant

J'ai essayé 2 fois en 16h de jeu et j'ai toujours pas compris ^^ enfin faut dire que jme force pas trop pour comprendre ^^ .

Lien permanent

Sans déconner, c

jamais joué ou presque comme moi ça permet d'apprendre 😊 .

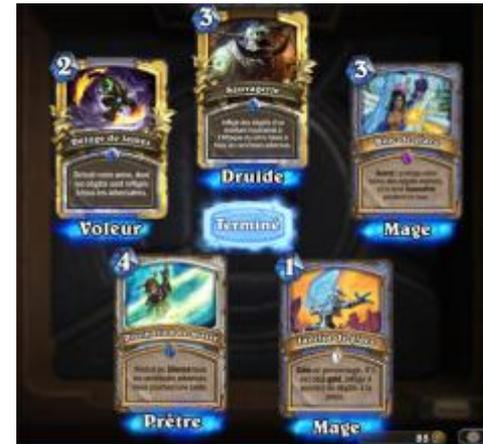
Il y a même une indication du pourcentage de chance d'avoir tel ou tel main, non mais si c'est pas abusé ça 😊 .

Pour ma part j'ai mis une vingtaine d'heure à finir le jeu en mode survivant, justement parce que j'allais souvent jouer au Poker en fumant un cigare dans mon propre appartement devant la télé en étant trop bien dans l'ambiance quoi, et en faisant plein de truc annexe!

Bref merci Ubisoft!

Lien permanent

Découverte des cartes



Démographie

Is Video-Game Playing a Risk Factor for Pathological Gambling in Australian Adolescents? Delfabro (2009)

2669 participants entre 13 – 17 ans



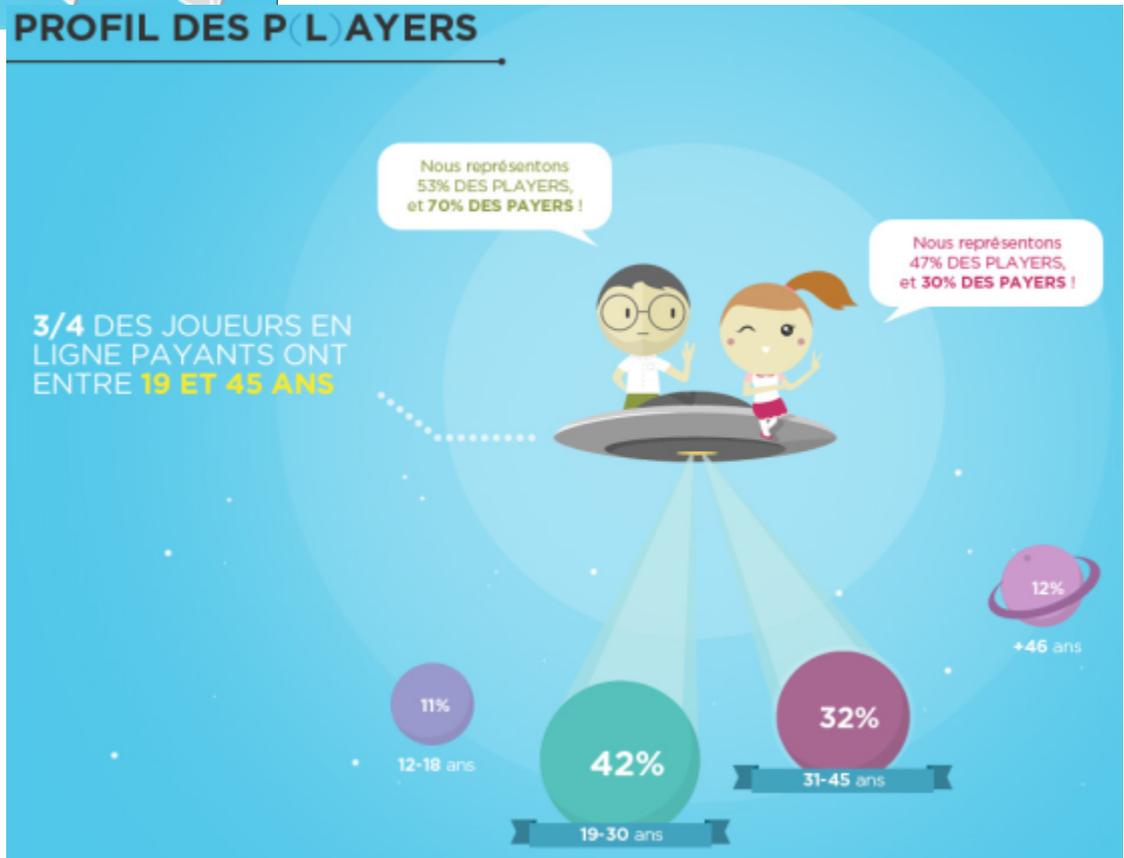
Effet du au
sexe
masculin

Effect size
petit

Plus de jeux
pathologique
Chez les
joueurs de jeux
video



PROFIL DES P(L)AYERS



500 joueurs PC jouant à des F2P et ayant effectué un achat dans les deux derniers mois, 2013. http://web.fr-hmd.com/Hi-media/cp/info_fr.jpg

COMPORTEMENTS ET MOTIVATIONS D'ACHAT

PLUS DE 1/3 DES ACHATS SONT
STIMULÉS PAR LE SUCCÈS INDIVIDUEL



35%
AVANTAGE
VS AUTRES JOUEURS



29%
PARTIES/TEMPS
ADDITIONNELS



29%
BOOSTER LE
SCORE/CLASSEMENT



25%
OFFRES
PROMOTIONNELLES

... MAIS CHAQUE TYPE DE JEUX A SES PROPRES MOTIVATIONS D'ACHAT

MMO VERSUS CASUAL



Hypothèse

- **Gaming protecteur du Gambling**
- **Gaming facilitateur du Gambling**

DPS	Lord Marrowgar	Lady Deathwhisper	Deathbringer Saurfang	Festergut	Rotface	Professor Putricide	Blood Prince Council	Blood-Queen Lana'thel	Valithria Dreamwalker	Sindragosa	The Lich King	Average	%
Mage - Arcane	5 10372	3 10284	1 11615	2 11728	5 10263	1 8673	2 9087	1 19376	4 5502	2 6803	9 6132	1 9985	100%
Hunter - Marksmanship	2 10486	1 10620	3 10988	3 11094	2 10629	2 8375	9 8265	2 18367	2 5574	1 7000	8 6133	2 9776	98%
Rogue - Assassination	1 10687	2 10311	2 11301	1 12437	3 10520	3 8127	8 8298	5 17416	15 4638	12 5785	10 6110	3 9603	96%
Rogue - Combat	3 10378	4 9715	4 10961	4 10915	4 10420	4 8117	3 9043	3 17704	5 5325	10 5881	6 6686	4 9559	96%
Warrior - Fury	4 10375	8 9384	6 10684	5 10657	1 10635	11 7457	5 8792	8 16843	1 5575	9 5968	2 7384	5 9432	94%
Paladin - Retribution	6 9922	9 9313	7 10626	6 10505	6 10149	13 7295	6 8436	6 17052	6 5297	7 6110	5 6996	6 9246	93%
Priest - Shadow	14 9268	11 9264	9 10420	15 9790	13 9355	6 7970	4 8862	4 17446	3 5523	5 6380	3 7333	7 9237	93%
Warlock - Affliction	8 9545	6 9477	5 10959	8 10370	8 9619	5 7999	1 9155	12 15607	11 5115	6 6309	4 6998	8 9196	92%
Druid - Cat	7 9860	14 9007	12 10192	7 10390	7 9702	12 7363	14 7681	7 16854	13 5074	11 5876	17 5502	9 8864	89%
Druid - Balance	11 9443	5 9551	13 10168	12 9936	12 9357	9 7523	7 8304	9 16423	12 5104	13 5640	15 5780	10 8839	89%
Hunter - Survival	15 9225	7 9459	16 9646	9 10148	11 9466	7 7681	13 7701	10 16342	7 5262	3 6572	16 5515	11 8820	88%
Warlock - Demo	13 9360	15 8700	11 10221	11 10033	9 9588	8 7528	12 8142	13 15144	10 5135	8 6014	7 6679	12 8777	88%
Death Knight - Unholy	9 9519	10 9269	15 9968	13 9899	10 9479	10 7496	11 8222	18 13450	8 5220	4 6424	1 7524	13 8770	88%
Shaman - Elemental	10 9476	12 9197	8 10428	14 9802	14 9353	15 7104	10 8243	11 16147	14 4827	15 5481	14 5797	14 8714	87%
Warlock - Destro	18 8619	13 9077	14 10012	16 9629	16 8813	14 7121	19 7254	14 14892	9 5161	14 5618	11 5915	15 8374	84%
Shaman - Enhancement	12 9428	16 8668	10 10263	10 10037	15 9341	18 6605	16 7467	16 14562	16 4522	17 5287	12 5905	16 8371	84%
Warrior - Arms	16 8877	17 8222	17 9238	19 9195	17 8676	17 6856	15 7482	15 14679	18 4361	18 5215	18 4873	17 7970	80%
Mage - Fire	19 8252	19 7989	19 8906	18 9204	19 8287	16 7037	18 7267	17 14494	19 4112	19 4860	13 5872	18 7844	79%
Death Knight - Blood	17 8836	18 8196	18 9170	17 9234	18 8489	19 6585	17 7360	19 12232	17 4514	16 5402	19 4342	19 7669	77%
Death Knight - Frost	20 7397	20 7215	21 8339	20 8418	20 7767	20 5924	20 6075	20 12205	21 3626	20 4138	21 2155	20 6660	67%
Hunter - Beast Mastery	21 6821	21 7010	22 6813	21 7631	21 6595	21 5510	22 4293	22 7501	22 3085			21 6140	61%
Mage - Frost	22 5223	22 5965	20 8492	22 6257	22 5685	22 4664	21 4375	21 7742	20 3770		20 4052	22 5623	56%
Rogue - Subtlety													

The numbers represent the median of the top 20 effective DPS/effective HPS numbers from players of each spec, per fight.

Below is his data presented in a few crude tables for ICC 25 normal. The last column compares each spec's average DPS with the best DPS from that table.



50%

50%





Treasure in the Trash

Over one hundred different treasures can be found in Dragon's Tale's trash cans. Can you collect them all?



Risk averse



M
Budget
GAME



Budget
MEHR BUDGET.

Tipp fürs Game.

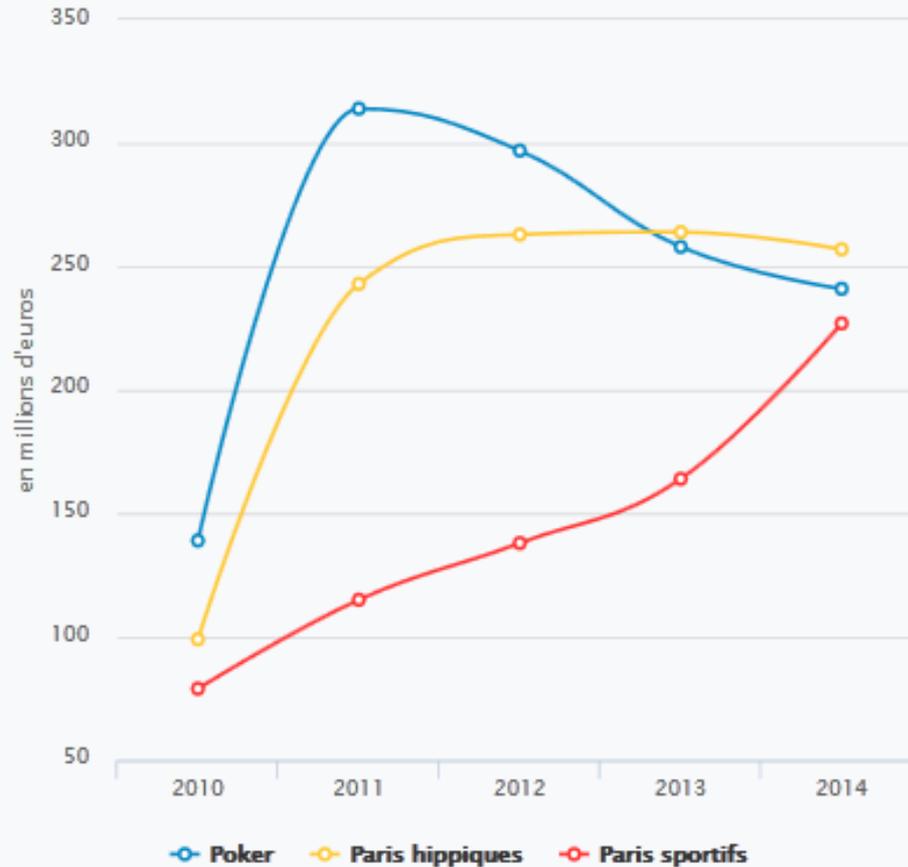
Die abgebildete Broschüre mit 350 M-Budget-Produkten in der Migros holen. So fällt das Spielen leichter.

Loading. Stage 1

Déclin poker en ligne?

► Le chiffre d'affaires du poker est maintenant inférieur à celui des paris hippiques

Le chiffre d'affaires correspond au "produit brut des jeux" : c'est-à-dire les revenus générés hors gains reversés aux joueurs



Source : Arjel (Autorité de régulation des jeux en ligne)

Paris « sportifs »



[ABOUT US](#) [REGISTRATION](#) [CONTACTS](#) [F.A.Q](#) [TABLE](#)

AUTHORIZATION



Login

en

[FORGOT PASSWORD?](#)



100% bonus
up to **\$600**

Make a first real money deposit and eGamingBets will give you a **100% bonus** up to **\$600**. Bonuses are added to your account gradually when you place bets. Once you make a deposit, you can view your pending bonus in "My Bonuses" window. The number of points you must earn to collect the bonus can also be found there.



Hypothèse

- Gaming protecteur du Gambling
- **Gaming facilitateur du Gambling**



Conclusions

- Efforts intenses de l'industrie du jeux pour que Gambling = Gaming
- Pas de lien causal établi dans les études
- Attention à: grande prévalence du « gaming »
- A rechercher dans les facteurs de risques/protection individuels:
- Motivation à jouer, sensation seeking, risk aversion...

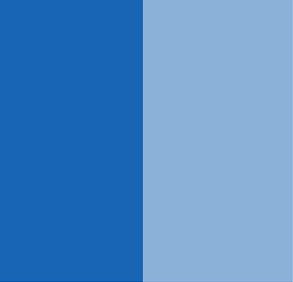
Programme NANT (HUG)

Pour toute information ou conseil

Nous sommes à votre disposition sur rendez-vous ou par téléphone.

Pour prendre rendez-vous

- par téléphone, du lundi au vendredi, de 8h30 à 18h, au 022 372 57 50
- par courriel:
programme.nant@hcuge.ch
- en passant dans notre centre.



Critère addiction aux jeux d'argent

Le comportement de jeu problématique persiste et est récurrent et mène à des **répercussions cliniquement significatives ou une détresse**,

Présence de **quatre (ou plus) critères suivant sur une période de 12 mois**:

1. Besoins de jouer avec des **sommes d'argent de plus en plus importantes** afin d'atteindre le degré de plaisir souhaité.
2. **Agitation ou irritabilité** lorsque l'on tente de réduire ou **d'arrêter de jouer**.
3. **Efforts répétés** mais infructueux pour **contrôler, réduire ou arrêter de jouer**.
4. **Préoccupation fréquente par le jeu** (par exemple, avoir des pensées persistantes de revivre des expériences passées de jeu ou de la planification de la prochaine session de jeu, réfléchir aux façons d'obtenir de l'argent pour jouer).
5. **Parie souvent quand on se sent en détresse** (par exemple, impuissant, coupables, anxieux ou déprimé).
6. Après avoir perdu l'argent au jeu, retourne souvent un autre jour **se refaire**.
7. **Mensonges** pour dissimuler l'ampleur de la participation aux jeux de hasard.
8. **a mis en danger ou perdu une relation importante**, un emploi ou une opportunité de formation ou de carrière à cause du jeu.
9. **Compter sur les autres pour fournir de l'argent** pour alléger les situations financières désespérées dues au jeu.

Consensus provisoire sur les critères d'addiction aux jeux vidéo

- Passez-vous beaucoup de temps à penser aux jeux vidéo, y compris quand vous ne jouez pas, ou à prévoir quand vous pourrez jouer à nouveau ? **CRAVING**
- Lorsque vous tentez de jouer moins ou de ne plus jouer aux jeux vidéo, ou lorsque vous n'êtes pas en mesure de jouer, vous sentez-vous agité, irritable, d'humeur changeante, anxieux ou triste ? **MANQUE**
- Ressentez-vous le besoin de jouer aux jeux vidéo plus longtemps, de jouer à des jeux plus excitants, ou d'utiliser du **matériel informatique plus puissant**, pour atteindre le même état d'excitation qu'auparavant ? **TOLERANCE**
- Avez-vous l'impression que vous devriez jouer moins, mais que vous n'arrivez pas à réduire votre temps de jeux vidéo ? **PERTE DE CONTROLE**
- Avez-vous perdu l'intérêt ou réduit votre participation à d'autres activités (temps pour vos loisirs, vos amis) à cause des jeux vidéo ? **FOCALISATION SUR LE PRODUIT**

Suite

- Avez-vous continué à jouer aux jeux vidéo, tout en sachant que cela entraînait chez vous des problèmes (ne pas dormir assez, être en retard à l'école/au travail, dépenser trop d'argent, se disputer, négliger des choses importantes à faire) ? **POURSUITE MALGRE LES CONSEQUENCES NEGATIVES**
- Vous arrive-t-il de cacher aux autres, votre famille, vos amis, à quel point vous jouez aux jeux vidéo, ou de leur mentir à propos de vos habitudes de jeu ? **MENSONGE**
- Avez-vous joué aux jeux vidéo pour échapper à des problèmes personnel, ou pour soulager une humeur dysphorique (exemple : sentiments d'impuissance, de culpabilité, d'anxiété, de dépression) **ESCAPISM**
- Avez-vous mis en danger ou perdu une relation affective importante, un travail, un emploi ou des possibilités d'étude à cause des jeux vidéo ? **CONSEQUENCES NEGATIVES**