



LES JEUX VIDEO

ET LES JEUX D'ARGENT



S'INVITENT DANS VOTRE SALON

Entre loisirs et réduction des risques. Quelle prévention possible?

Mardi 9 juin 2015 - 19h

Université (Pérolles 2), Boulevard de Pérolles 90, Auditoire C 140

Jeux video et jeux d'argent

- Différence / similarité
- Risques et avantages ?
- Qu'est-ce que l'addiction au jeux?





Dent d'Arclusaz
2041m

WINGSUIT



Chalets des Arbets

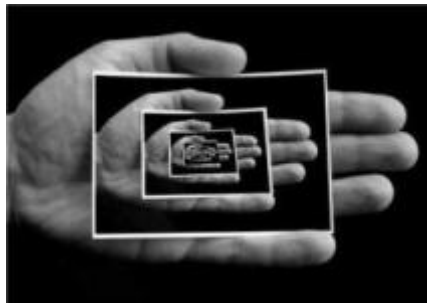
PETANQUE





Jeux de hasard ?

- Gambling (avec ou sans argent) dans des jeux sans vocation de gambling
- MMOCG (Massive Multiplayer Online Casino Games)
- Freemium
- Social gambling



« La mise en abyme est un procédé consistant à représenter une œuvre dans une œuvre du même type, par exemple en incrustant une image en elle-même. On retrouve dans ce principe l'« autosimilarité » et le principe des fractales ou de la récursivité en mathématiques. »

Monte Carlo Casino 1989 C64 (codemaster)







DRAGON'S TALE



[Home](#) [Download](#) [Games & Events](#) [Screenshots](#) [About Bitcoins](#)

EVERYTHING YOU
CAN SEE,
EVERYTHING YOU
CAN TOUCH,
YOU CAN GAMBLE ON.

PLAY FOR FREE

DOWNLOAD

€£\$ INSTANT
CASHOUTS

SAFE, EASY
DEPOSITS

EGAMING
LICENSED

BITCOIN
POWERED

DEVELOPED BY
vegenesis

Sign Up for the Newsletter

[Submit](#)

[Subscribe](#) [Remove](#)

PRÉVENTION JEUX

MONKEY ROULETTE



TRASH TREASURE

Treasure in the Trash

Over one hundred different treasures can be found in Dragon's Tale's trash cans. Can you collect them all?

FISHING



TOWER OF LIGHTS

HERB GATHERING

HAYSTACK



DOWNLOAD

INSTANT PLAY

GETTING STARTED

GAMES

PROMOTIONS

VIP & REWARDS

BLOG

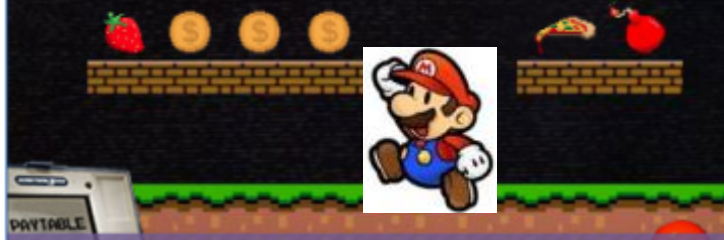


**FREE
DOWNLOAD**

INSTANT PLAY

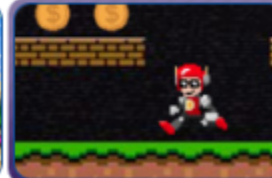
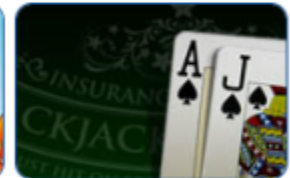
BIGGEST ONLINE CASINO DEPOSIT £15 & GET £15!

JOYSTICK Generation



Joystick generation is a five-reel 'allways' slot game with 1024 possible ways to win in the main game and Freespins.

PLAY NOW





La deuxième Conférence annuelle sur le jeux d'argent et de hasard social , se déroule le 6 - 7th Novembre 2013 à Dexter House à Londres

- 15.15 - Panel: **Reversing the Model : Gamifying Gambling Games**
- Inverser le modèle: faire ressembler les jeux d'argent et de hasard à des jeux vidéo.

Gratuit

Catégorie : [Jeux](#)

Mise à jour : 18 sept. 2013

Version : 1.9.0

Taille : 125 Mo

Langue : Anglais

Éditeur : Capcom Interactive, Inc.

© Peyo - 2012 - Licensed

through Lafig Belgium -

www.smurf.com. All game

code ©2012 Beeline

Interactive, Inc.

Classé 4+

Compatibilité : Nécessite iOS

4.3 ou une version ultérieure.

Compatible avec l'iPhone, l'iPad

et l'iPod touch. Cette app est

optimisée pour l'iPhone 5.

Note

Version actuelle :

★★★★½ 53 notes

Toutes les versions :

★★★★½ 2437 notes

Classement achats intégrés

1. Pouch of Moon Dust 4,49 €
2. Bag of Moon Dust 8,99 €
3. Sack of Moon Dust 21,99 €
4. Chest of Moon Dust 89,99 €
5. Stack of Trade Tok... 1,79 €
6. Barrel of Moon Dust 44,99 €
7. Piggy Bank of Trad... 8,99 €
8. Handful of Trade T... 4,49 €
9. Sack of Trade Tok... 21,99 €
10. Chest of Trade Tok... 89,99 €

Captures d'écran



Avis des utilisateurs

Bien ★★★★★

par Mehalani

Un peu long mais un très bon passe-temps merci et bonne continuation je lui donne 5 étoiles .

Génial ★★★★★

par Wolf750

pour mon fils mais depuis qu'il est en français c'est moi qui y joue j'adore

Jeu ★★★

par Chat !!

Très sympa

Freemium:Schtroumpf

Similarité/différence

- Similarité:
- Mécanisme de conditionnement
- Récompenses aléatoires
- Payer pour jouer (Arcade, Freemium)
- Near miss (« presque gagné »)



=



Similarité/différence

- Différence
- Motivation, gagner de l'argent versus autre
- Risk aversive (je ne veux pas perdre d'argent)
- Compétence (« agilité, réflexion »)



≠



Différence fondamentale?



Stratégie pour brouiller les pistes

R. Shokrizade 2013

- Premium currency (monnaie virtuelle)
- Compétence versus chance
- Reward removal (enlever un gain)
- Progress gate (étapes limitantes)

Premium currency (monnaie virtuelle)



SMURFBERRY SHOP



My Village
Lvl 27 97%

181447

603

59/ 59

AVAILABLE

+50



BUCKET OF
SMURFBERRIES

\$9.99

+125



BUSHEL OF
SMURFBERRIES

\$24.99

+350



BARREL OF
SMURFBERRIES

\$49.99



WHEELBAR
SMURFB

125 Smurfberries - Costs real
money.

Buying Smurfberries will charge your iTunes
account.

Habileté versus chance



Niveau A: $1 + 4 = ?$

Niveau B: $7 - 3 = ?$

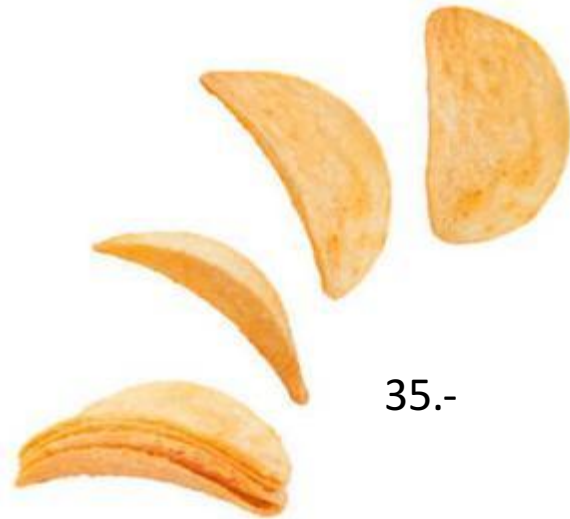
Niveau C: $3.783/1.23 = ?$

Si vous payez 1.- alors niveau C = 3/1

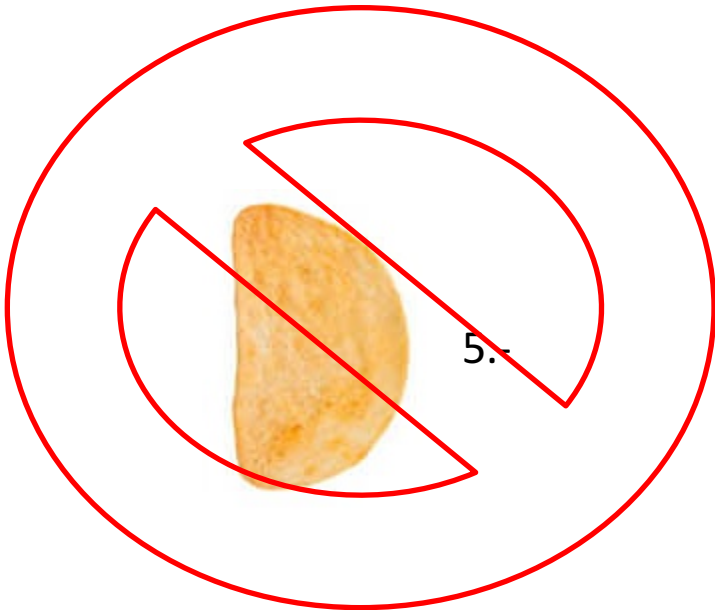
2 Catégories (payeurs, non payeurs)



5.-



35.-



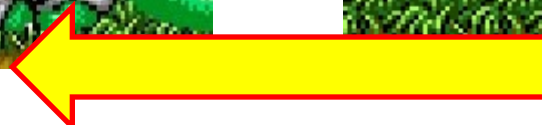
5.-

Enlever un gain (Reward Removal)

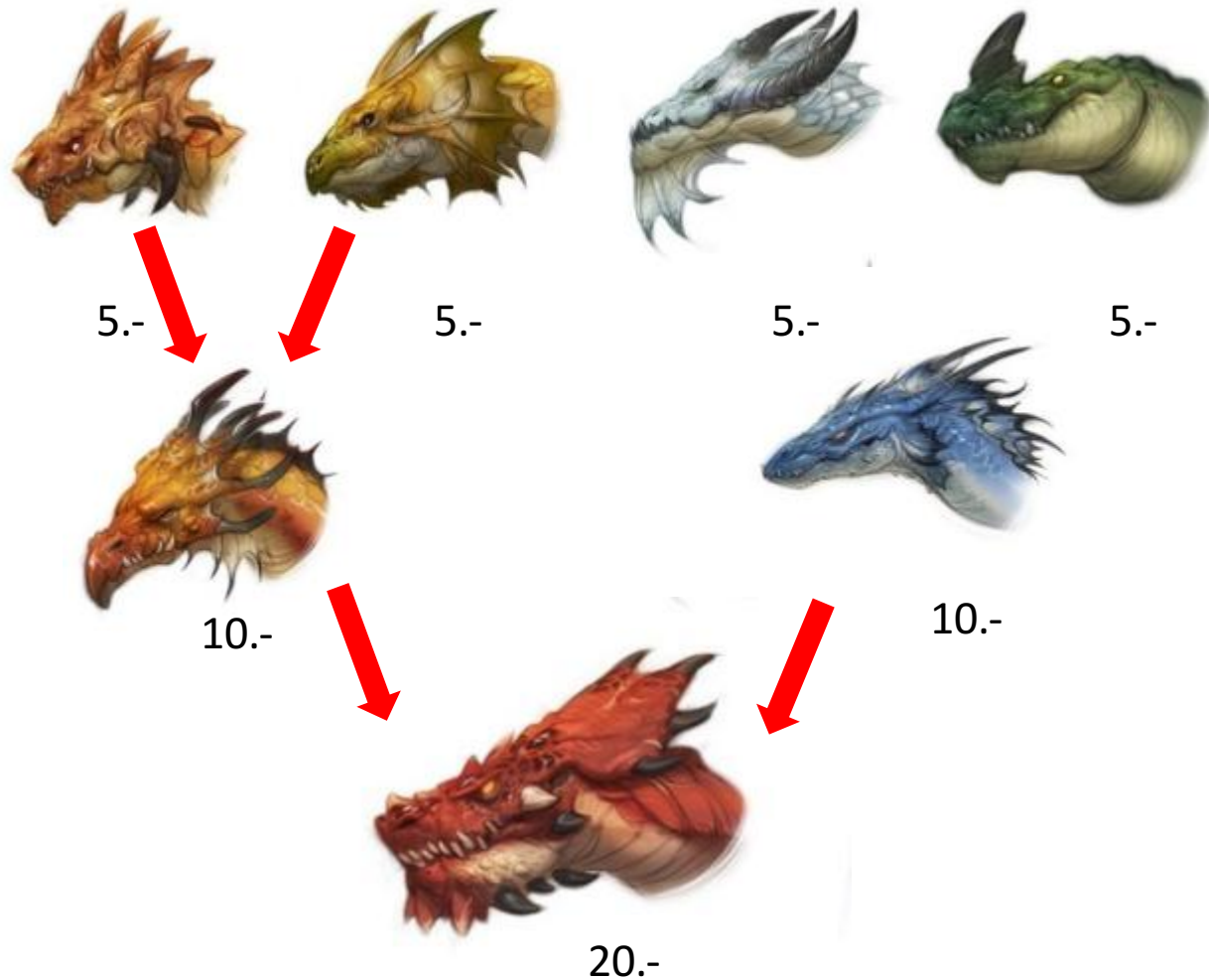


Ce jeu pour smartphone, mêlant puzzle à la *Candy Crush* et combats de monstres à la *Pokémon*, est un véritable phénomène de société au Japon. Ses 20 millions de joueurs y dépensent plus de 3 millions d'euros par jour.

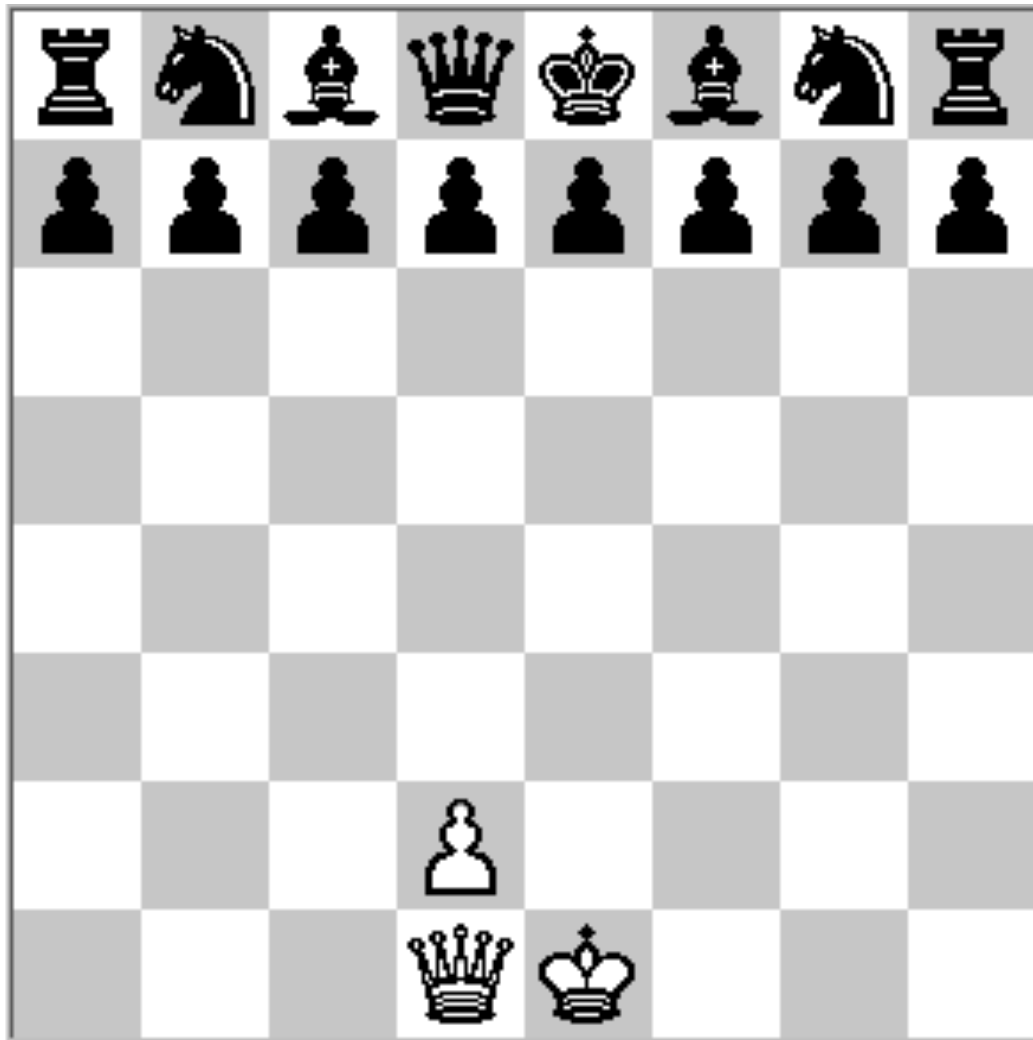
Technique faisant appel au concept de peur de la perte « loss aversion »



« Kompu gacha »

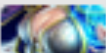


Compétition?



Vous êtes les blancs

Chaque pièce vous coûte 10.-
Mais vous pouvez déjà jouer...

[-]  **Kurono_Tarek** 15 points 3 mois de ça

I've spent around 500 euro >.< All cards in the game apart from Nozdormu


[perma-lien](#) [parent](#)

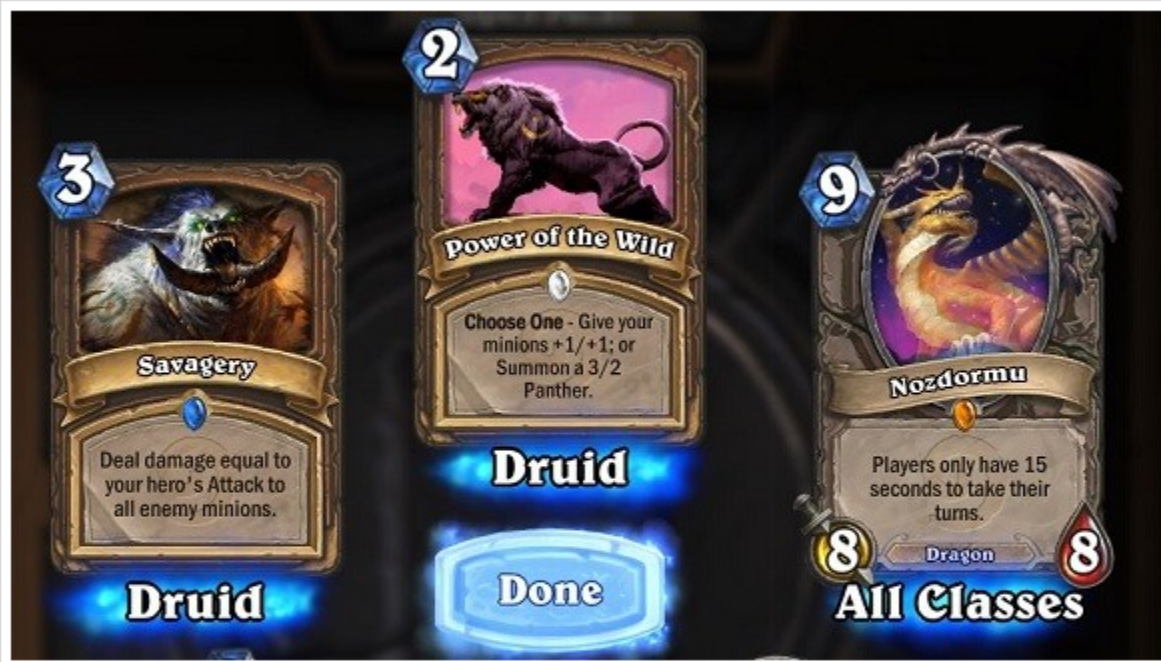
[-]  **Emitz** 5 points 3 mois de ça

Total GBP 560 (approx 960 USD) I've purchased 16 x 40 packs. 6x40 on my first week and 10x40 this past w/end. Damn I love opening packs....why some may ask, I absolutely love the game and I have the disposable income to spend, I'm currently selling my Diablo gear to fund more purchasing :) For those interested I kept a complete account of 400 consecutive packs and so have some good statistics on rarity and percentage. I will be making a separate post on this later this w/end. Off the top of my head out of the 400 packs I got 22 legendaries (2 packs with 2 legendaries each - one of which had a golden legendary) . I have all cards apart from 2 legendaries and loads of gold. I'm currently running an entirely gold deck :)

[perma-lien](#)

Why I spent \$150 in the beta of Hearthstone

by Adam Holisky  Sep 3rd 2013 at 12:00PM



The beta of Blizzard's newest game, *Hearthstone*, is in full swing and people around the world are enjoying its addicting CCG nature. The game itself is fun and fast to learn, but like all of Blizzard's games it has a lot of depth to it. There's a ton of different decks you can make, and it doesn't really cost a lot to get a good deck together. The basic decks that you'll get are themselves pretty well put together -- there's no big holes or anything else that'll stop you from picking it up and playing.

Forum : Red Dead Redemption

Fiche de jeu : [PS3](#) | [PS3](#) | [360](#) | [360](#)

Sujet : « Se faire un poker avant d'aller pioncer »

CREER UN NOUVEAU SUJET

RETOUR LISTE DES SUJETS

ALERTE MAIL

REPONRE

RAFRACHIR

Deathl 

Posté le 16 février 2012 à 22:34:59 

J'ai pris pour habitude de faire un poker sur RDR le soir, je trouve ça fortement agréable avec un petit whisky et des chips 

ça fait passer des moments sympatiques. 

c'est tout ce que j'avais à dire.

/talc 3615mylife

Lien permanent

Forum : Red Dead Redemption

Fiche de jeu : [PS3](#) | [PS3](#) | [360](#) | [360](#)

Sujet : « Se faire un poker avant d'aller pioncer »

CRÉE

Forum : Far Cry 3

Fiche de jeu : [PC](#) | [PC](#) | [PS3](#) | [PS3](#) | [360](#) | [360](#)

Sujet : « Ce jeu m'a appris le Poker! »

CRÉER UN NOUVEAU SUJET

RETOUR LISTE DES SUJETS

ALERT

Death

J'ai pri
un pet

ça fait

c'est tr

/talç 3

ALERTE MAIL

REPENDRE

RAFRACHIR

konquerant

Posté le 10 décembre 2012 à 08:58:31

Sans déconner, c'est foutrement bien expliqué non? pour un néophyte en la matière qui n'a jamais joué ou presque comme moi ça permet d'apprendre 😊.

Il y a même une indication du pourcentage de chance d'avoir tel ou tel main, non mais si c'est pas abusé ça 😊.

Pour ma part j'ai mis une vingtaine d'heure à finir le jeu en mode survivant, justement parce que j'allais souvent jouer au Poker en fumant un cigare dans mon propre appartement devant la télé en étant trop bien dans l'ambiance quoi, et en faisant plein de truc annexe!

Bref merci Ubisoft!

[Lien permanent](#)

Forum : Red Dead Redemption

Fiche de jeu : PS3 | PS3 | 360 | 360

Sujet : « Se faire un poker avant d'aller pioncer »

CRÉE

Forum : Far Cry 3

Fiche de jeu : PC | PC | PS3 | PS3 | 360 | 360

Sujet : « Ce jeu m'a appris le Poker! »

CRÉER UN NOUVEAU SUJET

RETOUR LISTE DES SUJETS

ALERT

Death

J'ai pri
un pet

ça fait

c'est tr

/talc 3

ALERTE MAIL

pokezey ?

Posté le 10 décembre 2012 à 09:06:13

konquerant ?

J'ai essayé 2 fois en 16h de jeu et j'ai toujours pas compris ^^ enfin faut dire que jme force pas trop pour comprendre ^^ .

Lien permanent

Sans déconner, c

jamais joué ou presque comme moi ça permet d'apprendre 😊 .

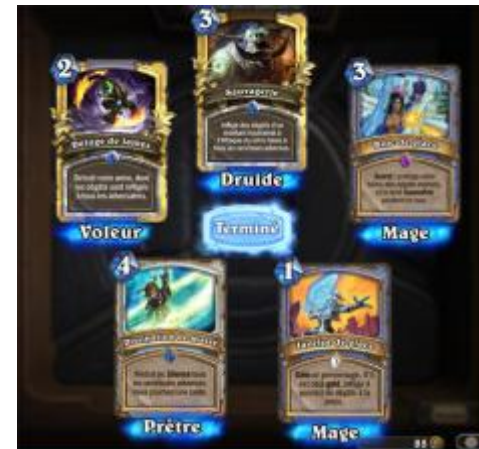
Il y a même une indication du pourcentage de chance d'avoir tel ou tel main, non mais si c'est pas abusé ça 😊 .

Pour ma part j'ai mis une vingtaine d'heure à finir le jeu en mode survivant, justement parce que j'allais souvent jouer au Poker en fumant un cigare dans mon propre appartement devant la télé en étant trop bien dans l'ambiance quoi, et en faisant plein de truc annexe!

Bref merci Ubisoft!

Lien permanent

Découverte des cartes



Démographie

Is Video-Game Playing a Risk Factor for Pathological Gambling in Australian Adolescents? Delfabro (2009)

2669 participants entre 13 – 17 ans



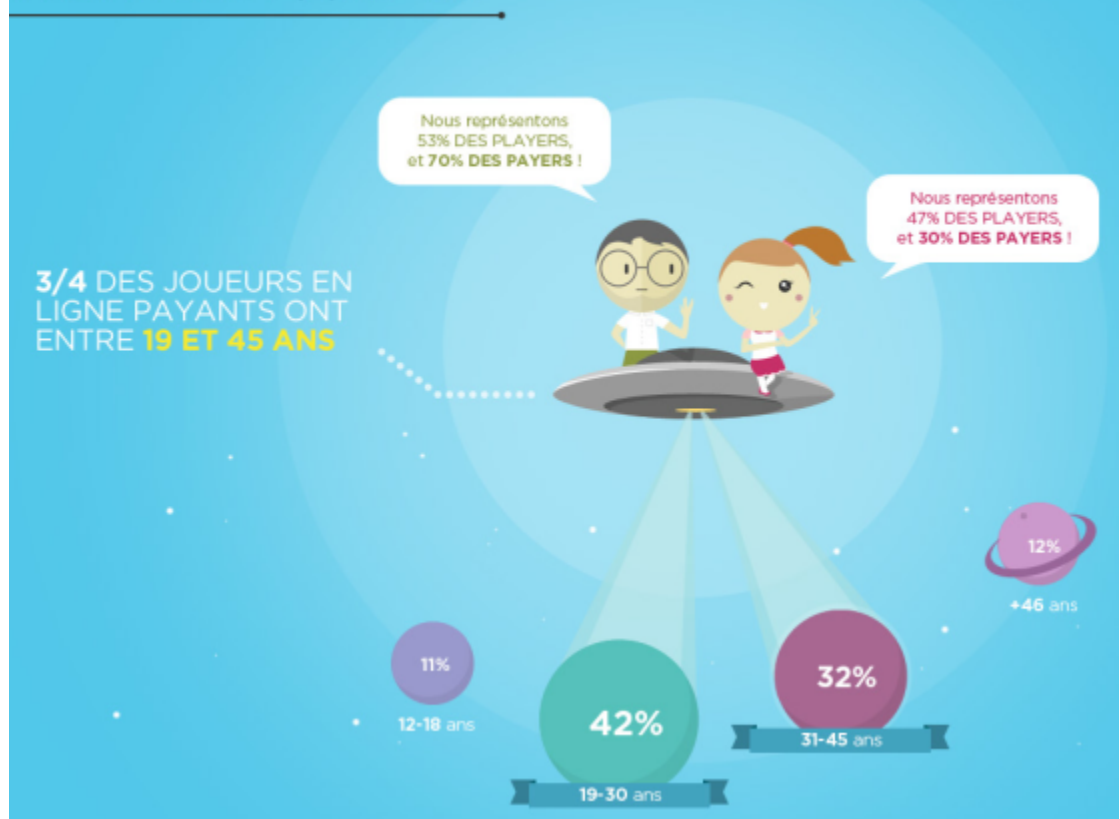
Effet du au
sexe
masculin

Plus de jeux
pathologique
Chez les
joueurs de jeux
video

Effect size
petit



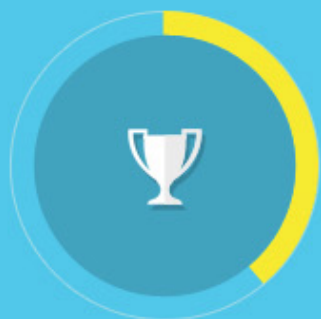
PROFIL DES PLAYERS



500 joueurs PC jouant à des F2P et ayant effectué un achat dans les deux derniers mois, 2013. http://web.fr-hmd.com/Hi-media/cp/info_fr.jpg

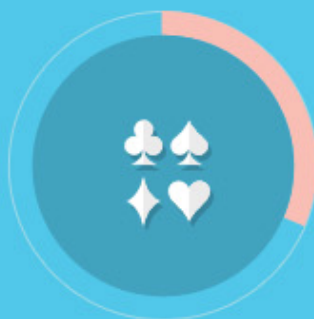
COMPORTEMENTS ET MOTIVATIONS D'ACHAT

PLUS DE 1/3 DES ACHATS SONT
STIMULÉS PAR LE SUCCÈS INDIVIDUEL



35%

AVANTAGE
VS AUTRES JOUEURS



29%

PARTIES/TEMPS
ADDITIONNELS



29%

BOOSTER LE
SCORE/CLASSEMENT



25%

OFFRES
PROMOTIONNELLES

... MAIS CHAQUE TYPE DE JEUX A SES PROPRES MOTIVATIONS D'ACHAT

MMO VERSUS CASUAL

- 
- 33%** AVANTAGES
- 31%** ÉTENDRE L'EXPÉRIENCE DE JEU
- 26%** OFFRES PROMOTIONNELLES
- 26%** BOOSTER LE SCORE / CLASSEMENT
- 18%** CONTENU ADDITIONNEL

- 40%** PARTIES/TEMPS ADDITIONNEL
- 20%** FACILITER LA PROGRESSION
- 20%** OFFRES PROMOTIONNELLES
- 14%** CONTENU ADDITIONNEL
- 14%** AVANTAGES



Hypothèse

- **Gaming protecteur du Gambling**
- Gaming facilitateur du Gambling

DPS	Lord Marrowgar		Lady Deathwhisper		Deathbringer Saurfang		Festergut		Rotface		Professor Putricide		Blood Prince Council		Blood-Queen Lana'thel		Valithria Dreamwalker		Sindragosa		The Lich King		Average		%
Mage - Arcane	5	10372	3	10284	1	11615	2	11728	5	10263	1	8673	2	9087	1	19376	4	5502	2	6803	9	6132	1	9985	100%
Hunter - Marksmanship	2	10486	1	10620	3	10988	3	11094	2	10629	2	8375	9	8265	2	18367	2	5574	1	7000	8	6133	2	9776	98%
Rogue - Assassination	1	10687	2	10311	2	11301	1	12437	3	10520	3	8127	8	8298	5	17416	15	4638	12	5785	10	6110	3	9603	96%
Rogue - Combat	3	10378	4	9715	4	10961	4	10915	4	10420	4	8117	3	9043	3	17704	5	5325	10	5881	6	6686	4	9559	96%
Warrior - Fury	4	10375	8	9384	6	10684	5	10657	1	10635	11	7457	5	8792	8	16843	1	5575	9	5968	2	7384	5	9432	94%
Paladin - Retribution	6	9922	9	9313	7	10626	6	10505	6	10149	13	7295	6	8436	6	17052	6	5297	7	6110	5	6996	6	9246	93%
Priest - Shadow	14	9268	11	9264	9	10420	15	9790	13	9355	6	7970	4	8862	4	17446	3	5523	5	6380	3	7333	7	9237	93%
Warlock - Affliction	8	9545	6	9477	5	10959	8	10370	8	9619	5	7999	1	9155	12	15607	11	5115	6	6309	4	6998	8	9196	92%
Druid - Cat	7	9860	14	9007	12	10192	7	10390	7	9702	12	7363	14	7681	7	16854	13	5074	11	5876	17	5502	9	8864	89%
Druid - Balance	11	9443	5	9551	13	10168	12	9936	12	9357	9	7523	7	8304	9	16423	12	5104	13	5640	15	5780	10	8839	89%
Hunter - Survival	15	9225	7	9459	16	9646	9	10148	11	9466	7	7681	13	7701	10	16342	7	5262	3	6572	16	5515	11	8820	88%
Warlock - Demo	13	9360	15	8700	11	10221	11	10033	9	9588	8	7528	12	8142	13	15144	10	5135	8	6014	7	6679	12	8777	88%
Death Knight - Unholy	9	9519	10	9269	15	9968	13	9899	10	9479	10	7496	11	8222	18	13450	8	5220	4	6424	1	7524	13	8770	88%
Shaman - Elemental	10	9476	12	9197	8	10428	14	9802	14	9353	15	7104	10	8243	11	16147	14	4827	15	5481	14	5797	14	8714	87%
Warlock - Destro	18	8619	13	9077	14	10012	16	9629	16	8813	14	7121	19	7254	14	14892	9	5161	14	5618	11	5915	15	8374	84%
Shaman - Enhancement	12	9428	16	8668	10	10263	10	10037	15	9341	18	6605	16	7467	16	14562	16	4522	17	5287	12	5905	16	8371	84%
Warrior - Arms	16	8877	17	8222	17	9238	19	9195	17	8676	17	6856	15	7482	15	14679	18	4361	18	5215	18	4873	17	7970	80%
Mage - Fire	19	8252	19	7989	19	8906	18	9204	19	8287	16	7037	18	7267	17	14494	19	4112	19	4860	13	5872	18	7844	79%
Death Knight - Blood	17	8836	18	8196	18	9170	17	9234	18	8489	19	6585	17	7360	19	12232	17	4514	16	5402	19	4342	19	7669	77%
Death Knight - Frost	20	7397	20	7215	21	8339	20	8418	20	7767	20	5924	20	6075	20	12205	21	3626	20	4138	21	2155	20	6660	67%
Hunter - Beast Mastery	21	6821	21	7010	22	6813	21	7631	21	6595	21	5510	22	4293	22	7501	22	3085					21	6140	61%
Mage - Frost	22	5223	22	5965	20	8492	22	6257	22	5685	22	4664	21	4375	21	7742	20	3770			20	4052	22	5623	56%
Rogue - Subtlety																									

The numbers represent the median of the top 20 effective DPS/effective HPS numbers from players of each spec, per fight.

Below is his data presented in a few crude tables for ICC 25 normal. The last column compares each spec's average DPS with the best DPS from that table.



50%



50%





Treasure in the Trash

Over one hundred different treasures can be found in Dragon's Tale's trash cans. Can you collect them all?



Risk averse



M Budget GAME

Budget MEHR BUDGET.

Tipp fürs Game.

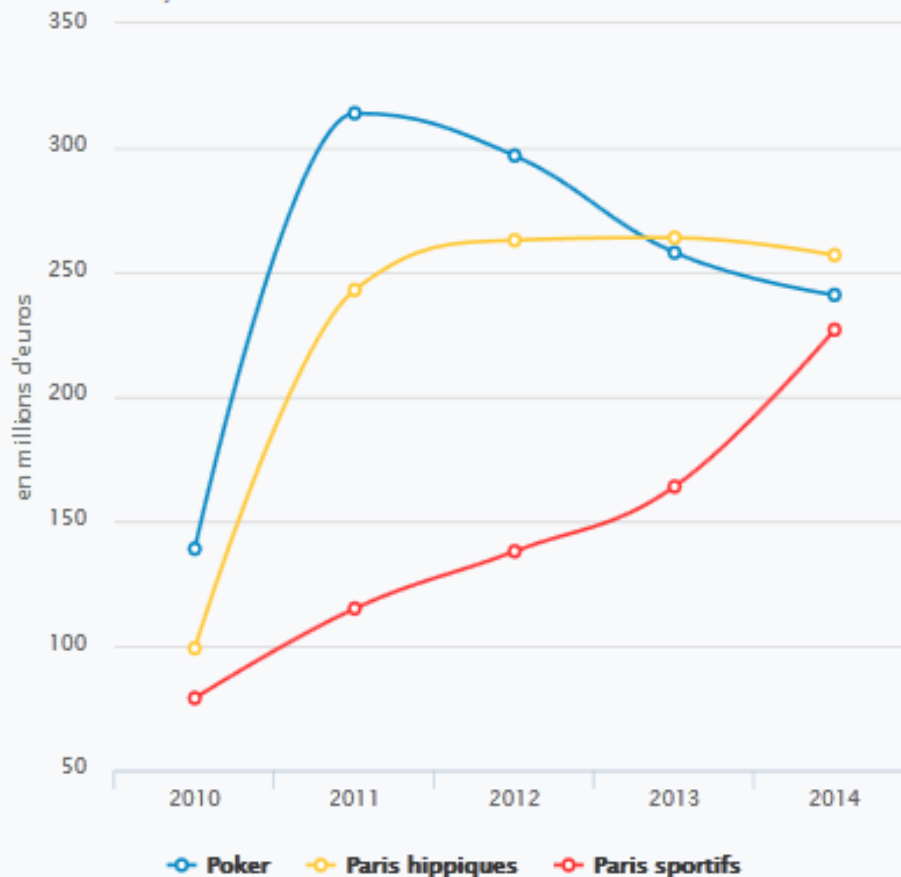
Die abgebildete Broschüre mit 350 M-Budget-Produkten in der Migros holen. So fällt das Spielen leichter.

Loading. Stage 1

Déclin poker en ligne?

► Le chiffre d'affaires du poker est maintenant inférieur à celui des paris hippiques

Le chiffre d'affaires correspond au "produit brut des jeux" : c'est-à-dire les revenus générés hors gains reversés aux joueurs



Source : Arjel (Autorité de régulation des jeux en ligne)

Paris « sportifs »

[ABOUT US](#)[REGISTRATION](#)[CONTACTS](#)[F.A.Q](#)[TABLE](#)[AUTHORIZATION](#)[Login](#)[en](#)[FORGOT PASSWORD?](#)

100% bonus
up to **\$600**

Make a first real money deposit and eGamingBets will give you a **100% bonus** up to **\$600**. Bonuses are added to your account gradually when you place bets. Once you make a deposit, you can view your pending bonus in "My Bonuses" window. The number of points you must earn to collect the bonus can also be found there.





Hypothèse

- Gaming protecteur du Gambling
- **Gaming facilitateur du Gambling**



Conclusions

- Efforts intenses de l'industrie du jeux pour que Gambling = Gaming
- Pas de lien causal établi dans les études
- Attention à: grande prévalence du « gaming »
- A rechercher dans les facteurs de risques/protection individuels:
- Motivation à jouer, sensation seeking, risk aversion...

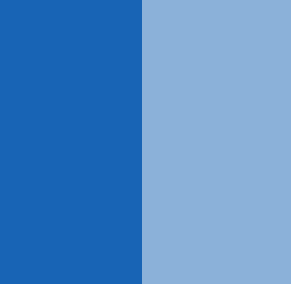
Programme NANT (HUG)

Pour toute information ou conseil

Nous sommes à votre disposition sur rendez-vous ou par téléphone.

Pour prendre rendez-vous

- par téléphone, du lundi au vendredi, de 8h30 à 18h, au 022 372 57 50
- par courriel:
programme.nant@hcuge.ch
- en passant dans notre centre.



Critère addiction aux jeux d'argent

Le comportement de jeu problématique persiste et est récurrent et mène à des **répercussions cliniquement significatives ou une détresse**,

Présence de **quatre (ou plus) critères suivant sur une période de 12 mois**:

1. Besoins de jouer avec des **sommes d'argent de plus en plus importantes** afin d'atteindre le degré de plaisir souhaité.
2. **Agitation ou irritabilité** lorsque l'on tente de réduire ou **d'arrêter de jouer**.
3. **Efforts répétés** mais infructueux pour **contrôler, réduire ou arrêter de jouer**.
4. **Préoccupation fréquente par le jeu** (par exemple, avoir des pensées persistantes de revivre des expériences passées de jeu ou de la planification de la prochaine session de jeu, réfléchir aux façons d'obtenir de l'argent pour jouer).
5. **Parie souvent quand on se sent en détresse** (par exemple, impuissant, coupables, anxieux ou déprimé).
6. Après avoir perdu l'argent au jeu, retourne souvent un autre jour **se refaire**.
7. **Mensonges** pour dissimuler l'ampleur de la participation aux jeux de hasard.
8. **a mis en danger ou perdu une relation importante**, un emploi ou une opportunité de formation ou de carrière à cause du jeu.
9. **Compter sur les autres pour fournir de l'argent** pour alléger les situations financières désespérées dues au jeu.

Consensus provisoire sur les critères d'addiction aux jeux vidéo

- Passez-vous beaucoup de temps à penser aux jeux vidéo, y compris quand vous ne jouez pas, ou à prévoir quand vous pourrez jouer à nouveau ? **CRAVING**
- Lorsque vous tentez de jouer moins ou de ne plus jouer aux jeux vidéo, ou lorsque vous n'êtes pas en mesure de jouer, vous sentez-vous agité, irritable, d'humeur changeante, anxieux ou triste ? **MANQUE**
- Ressentez-vous le besoin de jouer aux jeux vidéo plus longtemps, de jouer à des jeux plus excitants, ou d'utiliser du **matériel informatique plus puissant**, pour atteindre le même état d'excitation qu'auparavant ? **TOLERANCE**
- Avez-vous l'impression que vous devriez jouer moins, mais que vous n'arrivez pas à réduire votre temps de jeux vidéo ? **PERTE DE CONTROLE**
- Avez-vous perdu l'intérêt ou réduit votre participation à d'autres activités (temps pour vos loisirs, vos amis) à cause des jeux vidéo ? **FOCALISATION SUR LE PRODUIT**

Suite

- Avez-vous continué à jouer aux jeux vidéo, tout en sachant que cela entraînait chez vous des problèmes (ne pas dormir assez, être en retard à l'école/au travail, dépenser trop d'argent, se disputer, négliger des choses importantes à faire) ? **POURSUITE MALGRE LES CONSEQUENCES NEGATIVES**
- Vous arrive-t-il de cacher aux autres, votre famille, vos amis, à quel point vous jouez aux jeux vidéo, ou de leur mentir à propos de vos habitudes de jeu ? **MENSONGE**
- Avez-vous joué aux jeux vidéo pour échapper à des problèmes personnel, ou pour soulager une humeur dysphorique (exemple : sentiments d'impuissance, de culpabilité, d'anxiété, de dépression) **ESCAPISM**
- Avez-vous mis en danger ou perdu une relation affective importante, un travail, un emploi ou des possibilités d'étude à cause des jeux vidéo ? **CONSEQUENCES NEGATIVES**